

# Projekt 4Tp programowanie aplikacji desktopowych

Założenia projektu:

Należy stworzyć projekt „rozbudowanego kalkulatora”, który zawierał będzie następujące elementy:

- wykorzystanie pola ImageView (np. do zmiany motywu na górze kalkulatora np. jakiegoś zdjęcia z symbolami matematycznymi)
- wykorzystanie pól radio (np. do wyboru systemu liczbowego dziesiętny binarny)
- wykorzystanie pól checkbox (np. do możliwości wyboru koloru tła, wielkości czcionki, koloru przycisków. Użytkownik powinien mieć wtedy wybór większa czcionka po odhaczeniu checkboxa, ciemne tło po odhaczeniu checkboxa itd..)
- wykorzystanie okienka dialogowego informującego np. o niewłaściwym działaniu np. dzieleniu przez 0 lub wpisaniu nieprawidłowej liczby np. 002
- wykorzystanie pola Slider (np. do powiększania czcionki w oknie wyświetlania wyników działań)

Mile widziane dodatkowe funkcje kalkulatora związane np. z rysowaniem wykresów, obliczaniem symbolu Newtona, czy rozwinięciem sum czy różnic wg wzoru skróconego mnożenia.

Termin sprawdzania projektu: od 18.11.1024